

CÓMO TRANSFORMAR MI
HOGAR

EN UN ESPACIO QUE REGULA LO

DIGITAL

SEIS PROBLEMAS

Problemas de regulación

El Instituto Nacional de Salud en EEUU determinó a través del primer estudio longitudinal, que hasta el momento se ha realizado a nivel mundial, que los jóvenes que juegan más de 3 horas diarias muestran una disminución en la corteza prefrontal (todas las herramientas regulatorias) y tienen peor rendimiento académico

Technology

NIH Study Probes Impact of Heavy Screen Time on Young Brains

By Lisa Lee

8 de diciembre de 2018 21:00 GMT-3 Updated on 10 de diciembre de 2018 20:07 GMT-3

- ▶ Seven-plus screen hours may cause prematurely thinner cortex
- ▶ Early findings hint heavy use of devices may hurt test scores



Children play games on a smartphone. Photographer: Chung Song-Juy/Getty Images

LINKS TO ARTICLE

▶ 134

SHARE THIS ARTICLE

Share

Tweet

Post

Email

Brain scans of adolescents who are heavy users of smartphones, tablets and video games look different from those of less active screen users, preliminary results from an ongoing study funded by the National Institutes of Health show, according to a report on Sunday by "60 Minutes."

That's the finding of the first batch of scans of 4,500 nine- to 10-year-olds. Scientists will follow those children and thousands more for a decade to see how childhood experiences, including the use of digital devices, affect their

Bloomberg

LIVE ON BLOOMBERG

Watch Live TV >

Listen to Live Radio >

Santiago
a Arica

Precio Final por Tramo

\$ 19.082

Incluye taxes

Ver más

Origen: Huacho 18000 → Destino: Talcahuano

Clase: 30KX20215

Ver y comprar

Comprar

Reservar: [app](#) [www.mobiltravel.com](#)



CIENCIA

Hallaron cambios en el cerebro de los niños que pasan demasiado tiempo ante las pantallas de dispositivos móviles

Un estudio del Instituto Nacional de la Salud de Estados Unidos muestra que las imágenes de resonancia sobre el cerebro de 4.500 niños de 9 y 10 años mostraron un adelgazamiento prematuro de la corteza cerebral, que procesa las informaciones enviadas al cerebro por los cinco sentidos

10 de diciembre de 2018

Compartir en

LOS IMPRESCINDIBLES
DE ESTAS FIESTAS

Déjate sorprender

ANTONIO BANDERAS





El cerebro de niños que pasan demasiado tiempo ante pantallas de aparatos inteligentes o videojuegos parece modificarse, según un estudio del Instituto Nacional de la Salud (NIH) de Estados Unidos revelado el domingo por la cadena CBS.

En 21 centros de investigación en Estados Unidos, **el NIH comenzó a examinar los cerebros de 4.500 niños de 9 y 10 años para saber si el consumo intenso de videojuegos y el tiempo que pasan en internet influye en su desarrollo.**

Los primeros resultados de este estudio realizado con imágenes por resonancia (IRM) magnética muestran **diferencias significativas en el cerebro de los niños que usan teléfonos inteligentes, tabletas y videojuegos más de siete horas por día**, explicó una de las investigadoras, Gaya Dowling en el programa "60 Minutes".

Las imágenes mostraron un adelgazamiento prematuro de la corteza cerebral o córtex, que procesa las informaciones enviadas al cerebro por los cinco sentidos.

MÁS LEÍDAS **infobae** Am

- 1 Cindy Coleoni, la cordobesa que humilló a Maluma en "La Voz México", le reclamó algo antes de ser eliminada
- 2 La historia detrás de la fotografía que se tomó un adolescente jugando en un río con jaguares
- 3 A Maluma en "La Voz México" humillaron, lo rechazaron y hasta lo criticaron por su talento
- 4 Un estudiante de 16 años mató a una porrista de 17 embarazada de seis meses porque no se lo dijo a tiempo para un aborto
- 5 China y Rusia presionan al

El adelgazamiento del córtex "es considerado como un proceso de envejecimiento", dijo la científica, señalando que no estaba claro si ese proceso es perjudicial. **"Aún no sabemos si se debe al tiempo que se pasa frente a las pantallas, ni si es algo malo",** dijo.

Según otra científica entrevistada en el programa, Kara Bagot, **los smartphones pueden tener un efecto adictivo porque el tiempo que se pasa frente a una pantalla estimula la liberación de dopamina, la hormona del placer.**

Los datos del NIH mostraron que los niños que pasaron más de dos horas por día ante pantallas tuvieron peores resultados los tests de lenguaje y razonamiento.

Para la investigación, **fueron examinados 11.000 niños,** a quienes se les hará un **seguimiento durante varios años para estudiar el impacto de las pantallas en su desarrollo intelectual y social,** así como sobre su salud.

ly Routines Cut Down on Obesity, Study

...n who have set meal times, bedtimes and limited screen time, are less likely to be obese and more likely to be emotionally

Contributor April 24, 2017, at 6:04 a.m.



...on time, but new research says established routines, such as bedtime, help them later on in

...says parents of preschoolers can do three simple things -- regulate
...en time -- and not only improve their child's emotional health, but also

LATAM AIRLINES

ORIGEN: Santiago

DATE: 20/01/2019

DESTINO: Nueva York

VUELTA: 04/02/2019

Mejor oferta / Solo ida

Buscar

Santiago Arica
Precio Final por Tramo: \$19.082 (Incluye taxes)

Santiago Concepción
Precio Final por Tramo: \$15.092 (Incluye taxes)

RECOMMENDED

Obesidad infantil

Diversos estudios han mostrado que la obesidad infantil, en etapas de post lactancia, estaría relacionada no solo al desarrollo de hábitos más sedentarios (que muchos de ellos permiten la tecnología), sino que también al comer con pantallas, que no se sentiría la saciedad por el nivel de concentración que se logra por la sobre estimulación (distracción cognitiva).

Falta de sueño

Niños y adolescentes hoy ven afectadas sus horas de sueño, ya sea porque se quedan hasta más tarde o porque la melatonina se ve afectada



Screen use interfering with kids' sleep: Study

Liz Braun
More from Liz Braun

Published:
November 26, 2018

Updated:
November 26, 2018 8:10 AM EST

Filed Under:
Toronto SUN › News ›
Toronto & GTA



RELATED

NEWS

Man dead, woman critical in separate hit-runs in Toronto



NEWS

WARMINGTON: Liberals offer no quarter to ousted B.C. candidate




(AP Photo)

Does your child complain about not being able to sleep?

Take away her smartphone an hour before bedtime.

Ditto the TV, the video games, the tablet, the computer and all the

Impacto en Empatía



La sobre exposición también tiene un impacto en la insula, que se relaciona con el desarrollo de habilidades para tener empatía con el resto y compasión

Letting a baby play on an iPad might lead to speech delays, study says



By **Kelly Wallace**, CNN

Updated 0906 GMT (1706 HKT) May 4, 2017



Are we addicted to the Internet? 02:02

Story highlights

A study found a link between handheld screen time and speech delays

Editor's Note: Kelly Wallace is CNN's digital correspondent and editor-at-large covering family, career and life. Read her other columns and follow her reports at [CNN Parents](#) and on Twitter [@kellywallacstv](#).

(CNN) — Anyone raising a child today has likely fretted

Retrasos motores y en el habla

Diferentes estudios han mostrado también que mientras mayor es el tiempo que los niños están expuestos a pantallas, menos interacción tienen con los demás, lo que impacta el desarrollo de vocabulario.

News & buzz



Distraught husband says wife of 30 years was ghosted...



Donald Trump's latest food picture is perfect Trumpian



INTERACTIVIDAD

Lamentablemente los niños que muestran una sobre exposición a pantallas tienen un mayor porcentaje de déficit atencional y mayor incapacidad de concentración



**This Issue**Views **17,830** | Citations **6** | Altmetric **1944** PDF More ▾ **CME & MOC** Cite Permissions**Original Investigation****FREE**

July 17, 2018

Association of Digital Media Use With Subsequent Symptoms of Attention-Deficit/Hyperactivity Disorder Among Adolescents

Chaelin K. Ra, MPH¹; Junhan Cho, PhD¹; Matthew D. Stone, BA²; [et al](#)

Top of Article

- Key Points
- Abstract
- Introduction
- Methods
- Results
- Discussion
- Conclusions
- Article Information
- References



Key Points

Question Is frequent use of modern digital media platforms, such as social media, associated with occurrence of ADHD symptoms during adolescence?

Findings In this longitudinal cohort survey study of adolescents aged 15 and 16 years at baseline and without symptoms of ADHD, there was a significant association between higher frequency of modern digital media use and subsequent symptoms of ADHD over a 24-month follow-up (odds ratio, 1.11 per additional digital media activity).

Meaning More frequent use of digital media may be associated with development of ADHD symptoms; further research is needed to assess whether this association is causal.

Abstract

Importance Modern digital platforms are easily accessible and intensely



Top of Article

- Key Points
- Abstract
- Introduction
- Methods
- Results
- Discussion
- Conclusions
- Article Information
- References

QUÉ HACEN LOS QUE
SABEN

Snapchat founder Evan Spiegel and wife Miranda Kerr limit their seven-year-old child to 1.5 hours of screen time per week

Nick Bastone Dec. 29, 2018, 9:50 AM



Getty

- In a recent interview with the Financial Times, [Snap CEO Evan Spiegel](#) said that he wasn't allowed to watch TV while growing up.
- Spiegel explained that he "actually thought that was valuable because [he] spent a lot of time just building stuff and reading or whatever."



Even Gates limits kids' screen time

BY MICHELLE MEYERS | FEBRUARY 21, 2007 2:51 PM PST



ORIGEN Puerto Montt	→	DESTINO		<input type="radio"/> Sólo ida	Santiago a Arica Concepción Precio Final por Tramo desde \$15.092 <small>incluye tasas</small> Ver más
IDA 06/02/2019	→	VUELTA 16/02/2019	Buscar	<input type="radio"/> Ida y vuelta	

Given the images we have of [Bill Gates growing up in front of the computer](#), it's hard to see him as an advocate for strict screen-time limits for children.



So bloggers seemed a bit surprised to read that the Microsoft co-founder and his wife have limited their 10-year-old daughter to 45 minutes per day of total screen time for games and an hour on the weekends, plus whatever time she needs for homework, according to Reuters.

The Gateses had to crack down recently after their daughter got hooked on the Xbox 360 gardening game, *Viva Pinata*, Gates told a business audience in Ottawa.

Blog community response:

"Young Americans forced by a parent to shut down *Final Fantasy XIII* mere seconds before acquiring 1000 Experience Points can no longer secretly wish

Santiago a Arica

Precio Final por Tramo

\$ 19.082

Incluye tasas

[Ver más](#)

DISRUPTIONS

Steve Jobs Was a Low-Tech Parent



While some tech parents assign limits based on time, others are much stricter about what their children are allowed to do with screens. Jonathan Nackstrand/Agence France-Presse — Getty Images

By Nick Bilton

Sept. 10, 2014



When Steve Jobs was running Apple, he was known to call journalists to either pat them on the back for a recent article or, more often than not, explain how they got it wrong. I was on the receiving end of a few [of those calls](#). But nothing shocked me more than something Mr. Jobs said to me in late 2010 after he had finished chewing me out for something I had written about an iPad shortcoming.

“So, your kids must love the iPad?” I asked Mr. Jobs, trying to change the subject. The company’s first tablet was just hitting the shelves. “They haven’t used it,” he told me. “We limit how much technology our kids use at home.”

I’m sure I responded with a gasp and dumbfounded silence. I had imagined the Jobs’s household was like a nerd’s paradise: that the walls were giant touch screens, the dining table was made from tiles of iPads and that iPods were handed out to guests like chocolates on a pillow.

Nope, Mr. Jobs told me, not even close.

Since then, I’ve met a number of technology chief executives and venture capitalists who say similar things: they strictly limit their children’s screen time, often banning all gadgets on school nights, and allocating ascetic time limits on weekends.

**¿CUÁLES ES EL ROL
DE LA TECNOLOGÍA?**

F E E L I T S F U R Y



GEORGE
CLOONEY

A WOLFGANG PETERSEN Film

MARK
WAHLBERG

THE
PERFECT STORM

PLACER

RECONOCIMIENTO

NOVEDAD

#NO ME QUEDO
**OFF
LINE**



una iniciativa de
**chilena
CONSOLIDADA**
Miembro de  Zurich Insurance Group
#ELVALORDEESTARSEGURO

[BLOG](#) [MANIFIESTO](#) [TIPS](#) [VIDEOS](#)

#NOMEQUEDOOFFLINE

Una iniciativa de Chilena Consolidada para que te hagas parte de la vida digital de tus hijos.
No te quedes afuera y aprende todo lo que tienes que saber para que tus niños estén seguros en la red.



BLOG

Cómo reducir el estrés familiar con tecnología en épocas de incertidumbre

Por Daniel Halpern. PhD, investigador y Docente Universidad Católica



BLOG

Primer Índice Bienestar Digital

Etapa 1: Cómo pasar de la "cultura" a la educación

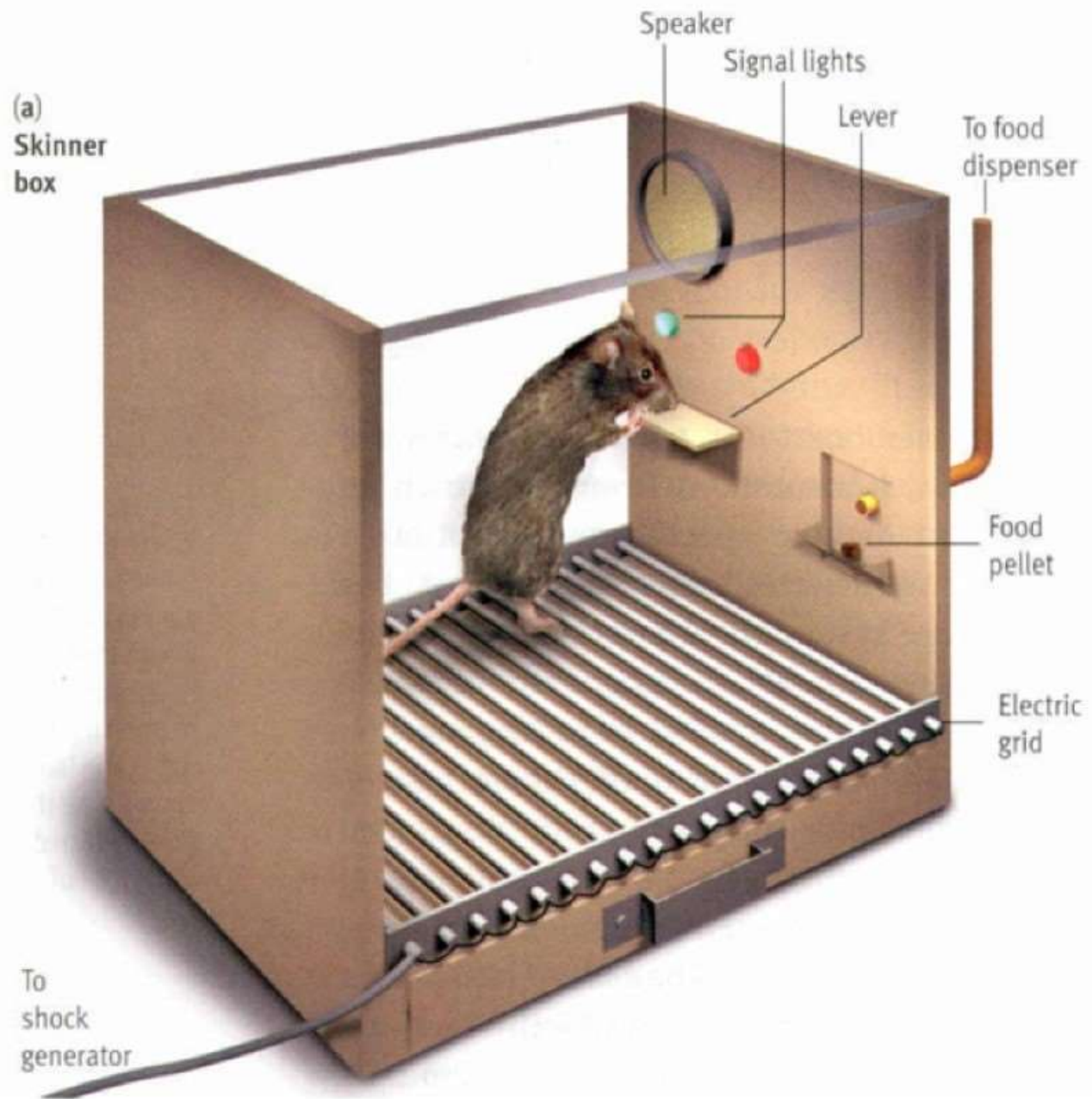


BLOG

Tres ideas para conversar sobre la infoxicación

Por Daniel Halpern. PhD, investigador y Docente Universidad Católica.

(a)
Skinner
box





BRUCE ALEXANDER

En el experimento del Dr. Alexander, menos del 20% de las ratas se hizo adictas